**MẢNG VÀ XÂU KÝ TỰ**

1. **Mảng**

* Mảng là object
* Khai báo bằng từ khóa new
* Quản lý bộ nhớ cố định
* Cố gắng sử dụng các hàm hỗ trợ của lớp Arrays.
* **Nên biết:** cách khai báo dữ liệu kiểu tập hợp tĩnh Enum

1. **Xâu ký tự**

* Xâu là đối tượng String
* Làm quen với các phương thức của String như charAt(), length(), …
* String quản lý dữ liệu tĩnh, không cho thay đổi
* Muốn thay đổi thì dùng StringBuilder
  + Thử các phương thức cho quen
* Muốn tách xâu thì dùng StringTokenizer
  + hasNextToken()
  + nextToken()